/\* Írjunk C# nyelven egy programot!

\* Egy max 12 fős kosárlabda csapat adatait tároljuk egy struktúra tömbben.

\* Tároljuk a játékosok nevét, magasságát, és dobott pontjait.

\* 1, Kérjük be ellenőrzötten a csapat létszámát (5-12)

\* 2, Töltsük fel a struktúratömböt adatokkal úgy, hogy a nevet billentyűzetről kérjük be,

\* a magasságot és pontokat véletlengenerátorral állítsuk elő.

\* A magasság 170- 220 cm, a dobott pontok

\* 0-100 között lehetnek.

\* 3, Írassuk ki az adatokat táblázatosan!

\* 4, Számítsuk ki a csapat pont átlagát!

\* 5, Ki a legmagasabb (adjuk meg a nevét)

\* 6, Az ötven pont felett dobók száma

\* 7, Írja ki a képernyőre a játékosok nevét és dobott pontjait a pontok

\* szerint növekvő sorrendben!

\*/